

ÉQUIPES NIVEAU 1 - forts			
terrains ordre des matches	1	2	pause
1	B1 – C1	D1 – E1	A
2	C1 – D1	A1 – E1	B
3	E1 – D1	A1 – B1	C
4	E1 – B1	A1 – C1	D
5	A1 – B1	C1 – D1	E
Rappels importants	<p>Durée des matchs : 30 minutes, changement des rôles après 15 min (batteurs / trimeurs).</p> <p>- Signal de démarrage et de fin des matchs coordonné sur l'ensemble des terrains. (sono générale ou 1 talkie par arbitre)</p> <p>- 5 minutes pour les changements de terrain. Pas de pause, L'adulte envoie les 2 équipes vers le terrain du match suivant (guider les élèves).</p> <p>- Hydratation : Les enfants emportent leur gourde avec eux à chaque changement de terrain. L'arbitre responsable fait boire les enfants, déposer et rassembler les gourdes.</p> <p>- Passage aux toilettes : de préférence avant le démarrage de la rencontre, en arrivant au stade puis durant la rencontre les enfants qui doivent aller aux toilettes le font sous la surveillance d'un adultes chargés de cette tâche.</p> <p>- Sécurité, vigilance santé : Les enfants qui se plaignent de malaise sont accompagnés par un adulte ou par un pair vers la zone d'accueil voire vers l'infirmerie où ils sont mis au repos. Selon le cas l'adulte coordinateur de la rencontre appellera les secours (SDIS 18).</p>		

Rencontre thème terrains ordre des matches	3	4	pause
1	B2 – C2	D2 – E2	A
2	C2 – D2	A2 – E2	B
3	E2 – D2	A2 – B2	C
4	E2 – B2	A2 – C2	D
5	A2 – B2	C2 – D2	E
Rappels importants	<p> Durée des matchs : 30 minutes, changement des rôles après 15 min (batteurs / trimeurs). - Signal de démarrage et de fin des matchs coordonné sur l'ensemble des terrains. (sono générale ou 1 talkie par arbitre) - 5 minutes pour les changements de terrain. Pas de pause, L'adulte envoie les 2 équipes vers le terrain du match suivant (guider les élèves). - Hydratation : Les enfants emportent leur gourde avec eux à chaque changement de terrain. L'arbitre responsable fait boire les enfants, déposer et rassembler les gourdes. - Passage aux toilettes : de préférence avant le démarrage de la rencontre, en arrivant au stade puis durant la rencontre les enfants qui doivent aller aux toilettes le font sous la surveillance d'un adultes chargés de cette tâche. - Sécurité, vigilance santé : Les enfants qui se plaignent de malaise sont accompagnés par un adulte ou par un pair vers la zone d'accueil voire vers l'infirmerie où ils sont mis au repos. Selon le cas l'adulte coordinateur de la rencontre appellera les secours (SDIS 18). </p>		

ÉQUIPES NIVEAU 1 - forts

terrains ordre des matches	5	6	pause
1	B3 – C3	D3 – E3	A
2	C3 – D3	A3 – E3	B
3	E3 – D3	A3 – B3	C
4	E3 – B3	A3 – C3	D
5	A3 – B3	C3 – D3	E
Rappels importants	<p>Durée des matchs : 30 minutes, changement des rôles après 15 min (batteurs / trimeurs).</p> <p>- Signal de démarrage et de fin des matchs coordonné sur l'ensemble des terrains. (sono générale ou 1 talkie par arbitre)</p> <p>- 5 minutes pour les changements de terrain. Pas de pause, L'adulte envoie les 2 équipes vers le terrain du match suivant (guider les élèves).</p> <p>- Hydratation : Les enfants emportent leur gourde avec eux à chaque changement de terrain. L'arbitre responsable fait boire les enfants, déposer et rassembler les gourdes.</p> <p>- Passage aux toilettes : de préférence avant le démarrage de la rencontre, en arrivant au stade puis durant la rencontre les enfants qui doivent aller aux toilettes le font sous la surveillance d'un adultes chargés de cette tâche.</p> <p>- Sécurité, vigilance santé : Les enfants qui se plaignent de malaise sont accompagnés par un adulte ou par un pair vers la zone d'accueil voire vers l'infirmerie où ils sont mis au repos. Selon le cas l'adulte coordinateur de la rencontre appellera les secours (SDIS 18).</p>		